Notice d'utilisation Commandes de la console digitale « multiMAUS Roco »

1.	Présentation1	7. Programmation de CV
2.	Modes d'affichage2	c. Mode « PoM »6
3.	Mode adresse des locomotives 2 a. Choisir une locomotive par son adresse 2 b. Vitesse et Sens de marche 2 c. Fonctions F0 et F1 à F20 2 d. Multi-commande 3	8. Raccourcis
4.	e. Arrêt d'urgence 3 Synoptique Mode Nom des locomotives 3	9. Commandes des aiguillages 7 a. Sélectionner le mode aiguillage
5.	Synoptique Mode Programmation 4	10. « multiMAUS » : Principales fonctions _ 8
6.	Synoptique Mode Réglages de la console5	

1. Présentation



« multiMAUS » est un boîtier de commande (console) de centrale digitale qui fonctionne avec la centrale Roco 10764. Elle est également compatible avec la centrale NanoX.

Si la console est reliée à une centrale Roco 10764, il est nécessaire de relier une souris Lokmaus sur le port « Master » et il faut connecter les autres au port « Slave » ou « Esclave».

Un seule « console » doit être reliée au port « Master » de la centrale Roco 10764.

La console « multiMAUS » utilise le protocole XPressNet.

La console présente les caractéristiques suivantes :

- □ Commande de la locomotive dans la plage des adresses de 1 à 9999 ;
- □ Contrôle de la fonction d'éclairage et des fonctions supplémentaires de F1 à F20 ;
- □ Sélection des cran de la vitesse de la locomotive : 14, 28 et 128 ;
- □ Commande des aiguillages de 1 à 1024 ;
- □ Programmation des CV (pas de lecture possible) ;
- □ Bouton d'arrêt d'urgence ;
- □ Sélection de l'adresse XPressNet de la console entre 1 et 31 ;
- □ Contrôle de la vitesse par potentiomètre ;
- □ Liste et sélection de 64 locomotives avec des noms (5 caractères).

2. Modes d'affichage

4 menus d'affichages possibles :

- Adresse des locomotives : L00xx
- ou
- Noms des locomotives : 73500
- Programmation noms des locomotives : « ① » + « Menu »
- Programmation des CV: « ① » + « Menu »
- Réglage de la console « ① » + « Menu »

« ① » + « Menu » puis

...LOCO (1) « ♠→ » PROG (2) « ♠→ » REGLA (3) « ♠→ »... puis « ♣ Ok » pour les sousmenus.

Cliquer sur « STOP » pour sortir des sous-menus et menus.

3. Mode adresse des locomotives

a. Choisir une locomotive par son adresse

Pour choisir une locomotive, il faut appuyer sur les touches « ← ♥ » ou « ♠ → » pour faire défiler les adresses des locomotives.

b. Vitesse et Sens de marche

Pour faire varier le sens de marche ou la vitesse de la locomotive, tourner le potentiomètre à gauche ou à droite.

La valeur des crans (14, 28 ou 128) est paramétrable (voir \$ 6 - Mode Réglages de la console).

c. Fonctions F0 et F1 à F20

La console « multiMAUS » permet d'activer 21 fonctions.

La fonction « F0 » ou éclairage est activée à l'aide du bouton « * Ok ».

Les touches « 1 » à « 0 » permettent d'utiliser les fonctions F1 à F10.

En maintenant la touche « û » et en appuyant sur les touches « 1 » à « 0 », les fonctions F11 à F20 sont activées.

d. Multi-commande

Si la locomotive est pilotée par une autre console, le symbole « Locomotive » clignote ».

Une pression sur une touche ou le potentiomètre permet de reprendre la main sur la locomotive.

e. Arrêt d'urgence

Pour activer l'arrêt d'urgence, appuyer sur « STOP ».

Pour désactiver l'arrêt d'urgence, appuyer sur « STOP ».

Pour activer l'arrêt d'une locomotive uniquement, sélectionner l'adresse de la locomotive concernée puis « ① » + « STOP ».

4. Synoptique Mode Nom des locomotives

Ce mode permet de modifier les noms des locomotives et le mode de sélection des locomotives (par leur nom ou leur adresse CV1).

« ① » + « Menu » puis

... LOCO (1) «
$$\uparrow \rightarrow$$
 » PROG (2) « $\uparrow \rightarrow$ » REGLA (3) « $\uparrow \rightarrow$ » ... puis « \clubsuit Ok ».

LOCO	« OK »	NOUVE (1)	« OK » → Nouvelle	- Saisie du nom de la locomotive (6 caractères au maximum) puis « * Ok » - CV de la locomotive puis « * Ok » - Crans de la locomotive puis « * Ok »
	« ↑→ »	MODIF (2)	« OK » → Modifier	 Nom de la locomotive puis « * Ok » CV de la locomotive puis « * Ok » Crans de la locomotive puis « * Ok »
	« ↑→ »	EFFAC (3)	« OK » → Effacer	- Choisir la locomotive avec « ♠→ » - Cliquer sur « ♣ Ok » pour valider la loco - Cliquer sur « ♣ Ok » pour effacer la loco
	« ↑→ »	CHERC (4)	« OK » → Chercher	- Saisir l'adresse de la loco puis « * Ok »
	« ↑→ »	ENVOY (5)	« OK » → Envoyer	- Envoyer l'adresse de la locomotive dans une autre console multiMaus
	« ↑→ »	RECEV (6)	« OK » → Recevoir	- Recevoir l'adresse de la locomotive d'une autre console multiMaus
	« ↑→ »	MODE (7)	« OK » → Mode	- Affichage des noms des locomotives avec « ♠→ » puis « ♥ Ok » :
		(- /		Bibliothèque (nom des locomotives)
				Adresse des locomotives (L00xx)

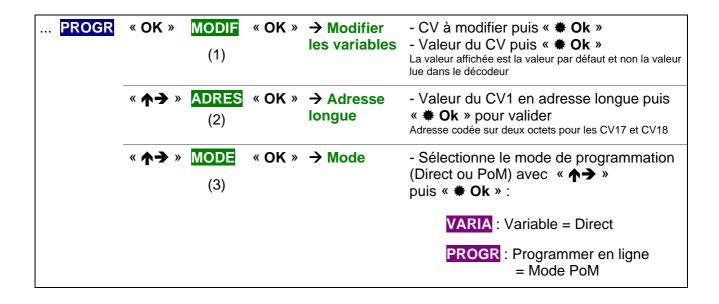
5. Synoptique Mode Programmation

Ce mode permet de modifier les CV (Variables de Configuration) en mode programmation direct ou en mode PoM (programmation pendant l'exploitation).

- « **Mode Direct** » : Mode le plus utilisé. Pour programmer en mode « Direct », le décodeur doit être isolé du reste du réseau : tous les décodeurs reçoivent la valeur et sont donc configurés. Il est conseillé d'utiliser une voie de programmation spécifique ou de n'avoir qu'une seule locomotive sur la voie.
- « **Mode PoM** » : Le programmeur dirige les commandes de programmation uniquement à l'adresse du décodeur que vous avez sélectionné. Ceci est utile si vous ne pouvez pas programmer la locomotive sur une voie de programmation ou pour ajuster un CV tandis que la locomotive est en mouvement : peaufinage de réglage, adaptation de la vitesse, création UM,... Le décodeur utilisé doit être capable de recevoir cette fonctionnalité. La CV1 (adresse de la locomotive) ne peut pas être modifiée.

La souris « multiMAUS » ne permet pas de lire les CV des décodeurs.

« ① » + « Menu » puis ... LOCO (1) « ♠→ » PROG (2) « ♠→ » REGLA (3) « ♠→ » ... puis « *** Ok** ».



6. Synoptique Mode Réglages de la console

Ce mode permet de paramétrer la souris.

```
« ① » + « Menu » puis
... LOCO (1) « ♠→ » PROG (2) « ♠→ » REGLA (3) « ♠→ » ... puis « * Ok ».
```

				_	
REGLA	« OK » EC	ECRAN (1)	« OK »	→ Ecran	- Caractéristiques de l'écran : « ♠→ » puis « * Ok »
		()			Eclairage :de 0 à 15
					Contraste : de 0 à 15
	« ↑→ »	MANIE (2)	« OK »	→ Maniement	« ♠→ » puis « * Ok » Langue : DEUTS / ENGLI / FRANC / ITALII
					Delais Touche Menu : de 0 à 10
					Fonction Touche : INTER / CONTA (fonction F1 à F20 activée en continu ou pas)
					Verrouillage puis « * Ok » pour INACT (inactif) / TOUCH (verrouillage menu par mot de passe) / PROGR (verrouillage mode programmation rapide) / BIBLI ((verrouillage bibliothèque loco par mot de passe) puis « * Ok »
					Recherche rapide : de 0 à 10
	« ↑→ »	XBUS	« OK »	→ Bus	- Modifie l'adresse XpressNet de la centrale
		(3)			Adresse :de 0 à 15
					Automatique
	« ↑→ »	CRANS (4)	« OK »	→ Crans de marche	- Saisir la valeur (14 / 28 /128) puis « * Ok »
	« ↑→ »	REINI (5)	« OK »	→ Réinitialiser	- Réinitialisation des paramètres de la souris
	« ↑→ »		« OK »	→ Mode touche STOP	Arrêt d'urgence général Arrêt d'urgence sélectif : loco sélectionnée (touche « STOP »
	« ↑→ »	INDFOS (7)	« OK »	→ Infos	- Permet d'obtenir des informations sur la centrale

7. Programmation de CV

a. Programmer tous les CV

Pour programmer tous les CV en mode direct ou PoM, voir \$ 5 - Synoptique Mode Programmation

b. Programmation rapide

Pour une programmation rapide de CV, appuyer sur « Menu » + les touches « 1 » à « 8 » :

- « Menu » + 1 => CV1 : Adresse de la locomotive
- « Menu » + 2 => CV2 : Vitesse minimale de marche
- « Menu » + 3 => CV3 : Courbe d'accélération
- « Menu » + 4 => CV4 : Courbe de décélération
- « Menu » + 5 => CV5 : Vitesse maximale
- « Menu » + 8 => CV8 : Réinitialisation de toutes les données du décodeur (sortie d'usine)

c. Mode « PoM »

Pour une programmation en mode « PoM », cf \$ 5 - Synoptique Mode Programmation :

8. Raccourcis

a. Bibliothèque de loco

Pour afficher le mode « Bibliothèque » ou « Adresse », appuyer sur la touche « ① » + « Loco / Aiguillage ».

b. Enregistrement rapide de noms de loco

Pour enregistrer le nom de locomotive, passer en mode « Bibliothèque » (touche « ☆ » + « Loco / Aiguillage ») puis se déplacer avec les touches « ← ♥ » ou « ♠ → ».

Quand « NOUV » apparaît, cliquer sur « * Ok » puis renseigner les paramètres (cf \$ 4 - Synoptique Mode Nom des locomotives)

9. Commandes des aiguillages

a. Sélectionner le mode aiguillage

Pour sélectionner la commande d'aiguillages, appuyer sur la touche « Loco / Aiguillage ».

Pour sélectionner un numéro d'aiguillage, cliquer sur les touche « 0 » à « 9 » puis « * Ok ».

b. Commande

Pour piloter les aiguillages, utiliser les touches :

- « **↑→** » => Dévié

La touche « * Ok ».permet de passer à l'aiguillage sélectionné précédemment.

10. « multiMAUS » : Principales fonctions

Mode Locomotive

Mode Programmation

Arrêt d'urgence :

- Général : Touche « STOP »

- Loco sélectionnée: Touche « ① » + « STOP »

Mode adresse:

Touche « ① » + « Loco / Aiguillage »

Sens de marche:

Potentiomètre

Eclairage:

Touche « * Ok »

Sélection des fonctions :

F1 à F10 : Touche «1 » à «0 » F11 à F20 : Touche «1 » + «1 » à «0 »

Crans de vitesse:

Si adresse de loco enregistrée, touche « ① » + « MENU » puis « ← ♥ » puis Touche « ☀ Ok » pour « LOCO » puis « MODIF »

Appel d'une locomotive :

Loco enregistrée :

Touche « ① » + « Loco / Aiguillage » puis « ← ♥ » ou « ♠ → » puis « ☀ Ok »

Adresse:

Touche « ← ♥ » ou « ↑ → » puis « * Ok »

Modifier le nom d'une locomotive enregistrée

Touche « ① » + « MENU » puis « ← ♥ » puis touche « ☀ Ok » pour « LOCO » puis « MODIF »

Choisir le mode « Programmation Rapide » :

Touche « **MENU** » + « ... » pour choisir le mode de programmation.

Fonction	Adresse du CV
Adresse du décodeur	1
Tension de démarrage	2
Valeur d'accélération	3
Valeur décélération	4
Tension maximale moteur	5
Réinitialisation	8

Mode « PoM »:

Touche « ① » + « MENU » puis « ← ◆ » puis touche « ☀ Ok » pour « PROGR » puis « MODE » puis « VARIA » = Direct puis « PROGR » = PoM

Ecriture de CV:

Touche « ① » + « MENU » puis « ← ♥ » puis touche « ☀ Ok » pour « PROGR » puis « MODIF » puis « CV » puis « V= »